

# Jugend- spielordnung

Anlage 1 der Jugendordnung des HVV

*in der Fassung vom 26. Juni 2021*

## Inhalt

Teil A Jugendspielordnung (Halle)

1 Geltungsbereich

2 Zuständigkeiten und Aufgaben

3 Allgemeine Bestimmungen

4 Spielrechte in Erwachsenenmannschaften

Teil B Jugendspielordnung (Beach)

1 Geltungsbereich

2 Zuständigkeiten

Anlage A: Durchführungsbestimmungen für die Zielwettbewerbe  
Hessenmeisterschaft (HM) und Hessenjugendpokal (HJP)  
für alle Altersklassen

Anlage B: Sonderregeln für den Kleinfeldbereich

Anlage C: Durchführungsbestimmungen für den Jugend-Beach-Spielverkehr

Anhang 1: Altersklasseneinteilung und Netzhöhen

Anhang 2: Spielpläne für Turniere mit 3 bis 9 Mannschaften

Anhang 3: Spielberichtsbögen Jugend

Anhang 4: Durchführungsbestimmungen für Jugendspielgemeinschaften (JSG)

Anhang 5a: Durchführungsbestimmungen zur Honorierung zusätzlicher  
Schiedsrichterleistungen

Anhang 5b: Abrechnung zusätzlicher Schiedsrichterleistungen

## **Teil A Jugendspielordnung (Halle)**

### **1 Geltungsbereich**

- 1.1 Die Jugendspielordnung (JSpO) Halle enthält einheitliche und verbindliche Vorschriften für den Jugendspielbetrieb auf Verbandsebene.
- 1.2 Die JSpO basiert auf den Bestimmungen der Spielordnung (SO) des Hessischen Volleyballverbands (HVV) sowie der Jugendspielordnung (JSO) des DVV und ergänzt diese soweit nötig.

### **2 Zuständigkeiten und Aufgaben**

- 2.1 Der Jugendspielbetrieb Halle wird von der Jugendkommission (JuKo) geregelt. Die Zusammensetzung der JuKo ergibt sich aus Ziffer 2.1 der Jugendordnung des HVV
- 2.2 Aufgaben der Jugendkommission
  - 2.2.1 Festlegung der Jugendtermine im Rahmenterminplan für die Meisterschaftswettbewerbe in Abstimmung mit der Spielkommission.
  - 2.2.2 Ermittlung der Ranglistenpunkte für die Einteilung der Jugendligen.
  - 2.2.3 Einteilung der Jugendligen und der weiterführenden Meisterschaftswettbewerbe.
  - 2.2.4 Ermittlung der Bonuspunkte im Rahmen des Jugendförderkonzepts aus dem Spielverkehr (siehe SO Ziffer 7.4.5)
- 2.3 Für die Leitung des Jugendspielbetriebs sind die folgenden spielleitenden Stellen zuständig.
  - 2.3.1 Die Staffelleitung der Oberligen, die auch für die Ausschreibung, Vergabe und Durchführung von Hessischen Meisterschaften (HM) und Hessenjugendpokalturnieren (HJP) zuständig ist.
  - 2.3.2 Die Staffelleitung der Landesligen, die auch für die Durchführung der Qualifikationsturniere zur HM zuständig ist.
  - 2.3.3 Die Bezirksjugendwarte\*innen, die für den Spielverkehr auf Bezirksebene (alle Altersklassen) und Bereichsebene (U13) sowie für die Durchführung der Qualifikationsturniere zum HJP zuständig sind.
  - 2.3.4 Ein\*e Verantwortliche\*r für die Durchführung der HM U12 und U11.
  - 2.3.5 Die Staffelleitung der Jugendrunden.

### **3 Allgemeine Bestimmungen**

- 3.1 Die Altersklasseneinteilungen, -stichtage, Netzhöhen und Spielfeldgrößen schreibt der DVV vor (BSO Anhang 1, Anlage 5).

- 3.1.1 Diese Vorgaben sowie die für den Kleinfeldbereich davon teilweise abweichenden Regelungen im Verbandsgebiet des HVV sind im Anhang 1 zu finden.
- 3.1.2 In allen Wettbewerben werden in der Regel zwei Gewinnsätze gespielt
- 3.2 Spielberechtigung Spieler\*innen
  - 3.2.1 Spielberechtigt im jeweiligen Alterswettbewerb sind Spieler\*innen, die am Altersstichtag oder später geboren sind.
  - 3.2.2 Jugendliche sind für Jugendspiele spielberechtigt, wenn eine gültige Spielerlizenz Typ J vorliegt.
  - 3.2.3 Liegt eine Spielerlizenz an einem ligabasierten Spieltag oder an einem Spieltag der Jugendrunde nicht vor, kann sich der\*die Spieler\*in mit einem anderen Lichtbildausweis legitimieren (analog zur Vorgehensweise bei den Ligaspielen im Erwachsenenbetrieb, SO Ziffer 8.1.4.1).
  - 3.2.4 Bei allen Meisterschaftswettbewerben, die als Ausscheidungsturniere gespielt werden, sowie bei den Finalturnieren um Hessenmeisterschaft und Hessenjugendpokal, müssen die gültigen Spielerlizenzen vor Spielbeginn vorliegen.
  - 3.2.5 Die aktive Teilnahme von Jungen in Mädchen-Teams ist nicht erlaubt.
  - 3.2.6 Mädchen können an Spielen der Jungen im Kleinfeld 3:3 und 2:2 teilnehmen. Es muss sich immer mindestens ein Junge auf dem Spielfeld befinden.
- 3.3 Der Spielbetrieb von Jugendmannschaften im HVV teilt sich in Jugendrunden und Jugendmeisterschaftswettbewerbe.
  - 3.3.1 Jugendrunden
    - 3.3.1.1 Jugendrunden können in den Bezirken für die verschiedenen Altersklassen nach Bedarf angeboten werden.
    - 3.3.1.2 Die Bezirksjugendwarte\*innen können für Jugendrunden Staffelleitungen benennen.
    - 3.3.1.3 Die Teilnahme an einer Jugendrunde in einem Nachbarbezirk ist möglich.
    - 3.3.1.4 Jugendaltersklassen können zusammengelegt werden.
    - 3.3.1.5 Spiele der Jugendrunden können mit Beginn der offiziellen Spielrunde gestartet werden. Die Termine sind nicht an die im Rahmenterminplan veröffentlichten Jugendtermine gebunden.
    - 3.3.1.6 Regelungen dieser Ordnung, die ausdrücklich die Meisterschaftswettbewerbe betreffen, gelten bei Jugendrunden nicht.

- 3.3.2 Jugendmeisterschaftswettbewerbe
  - 3.3.2.1 Der Zielwettbewerb in den Altersklassen U20 bis U13 ist auf oberster Leistungsebene die Hessenmeisterschaft (HM), bei der die Teilnehmer an der Regionalbereichsmeisterschaft Südwest ermittelt werden.
  - 3.3.2.2 In den Altersklassen U20 bis U13 wird auf der zweiten Leistungsebene der Zielwettbewerb Hessenjugendpokal (HJP) durchgeführt.
  - 3.3.2.3 Die Qualifikation zu HM bzw. HJP ist bei der U20 bis U14 über die Teilnahme an den Ligaspieltagen der Ober- und Landesligen bzw. der Landes- und Bezirksligen möglich, bei der U13 über die Teilnahme an Bezirks- und Bereichsmeisterschaften.
  - 3.3.2.4 Für die U12 und mögliche jüngere Jahrgänge führt die Teilnahme an der HM über regionale Qualifikationsturniere.
  - 3.3.2.5 Die Modalitäten der Qualifikationen und der Modus für die Meisterschaftswettbewerbe sind in den Durchführungsbestimmungen geregelt (Anlage A).
- 3.4 Mannschaftsmeldung
  - 3.4.1 Jeder Verein kann zum Meldetermin des HVV in jeder Altersklasse beliebig viele Mannschaften zu Jugendspielrunden oder zum Meisterschaftswettbewerb melden.
  - 3.4.2 Nachmeldungen sind möglich (siehe SO Ziffer 4.2).
  - 3.4.3 Tritt ein Verein in einer Altersklasse im Meisterschaftswettbewerb mit mehreren Mannschaften an, so muss die Zugehörigkeit aller Spieler\*innen zu einer bestimmten Mannschaft vor dem 1. Spieltag festgelegt werden. Neue Spieler\*innen können jederzeit nachgemeldet werden.
- 3.5 Spielklassenwechsel im Meisterschaftswettbewerb
  - 3.5.1 Ein\*e Spieler\*in kann während der laufenden Saison einmal (damit ist ein kompletter Jugendspieltag gemeint) höherspielen.<sup>1</sup> Mit dem zweiten Einsatz hat er\*sie sich festgespielt.
  - 3.5.2 Der Wechsel von einer höheren in eine niedrigere Mannschaft ist nicht möglich.
- 3.6 Regelungen für den Jugendspielbetrieb
  - 3.6.1 Bei Meisterschaftswettbewerben werden die einzelnen Spieltage in Turnierform ausgetragen.

---

<sup>1</sup> Damit ist das Höherspielen in Mannschaften **einer Altersklasse** im Rahmen eines Wettbewerbs gemeint. (Die Zielwettbewerbe HM und HJP sind zusammen ein Wettbewerb)

- 3.6.2 Die Bekanntgabe der Spieltermine für die Meisterschaftswettbewerbe erfolgt mit der Veröffentlichung des Rahmenterminplans.
- 3.6.3 Die Ausschreibung erfolgt durch die spielleitenden Stellen.
- 3.6.4 Spielbeginn bei Turnieren im Meisterschaftswettbewerb ist 11:00 Uhr. Ein früherer oder späterer Spielbeginn ist auf Antrag und mit Zustimmung der spielleitenden Stelle möglich und muss in der Einladung veröffentlicht werden. Spielbeginn bei 9er-Turnieren auf dem Großfeld kann ohne Antrag schon 10:00 Uhr sein.
- 3.6.5 Sofern von den spielleitenden Stellen keine Spielpläne vorgegeben werden, sind die Spielpläne aus Anhang 2 zu verwenden.
- 3.7 Aufgaben der Ausrichter
- 3.7.1 Die Ausrichter führen die Turniere nach den Regeln dieser Ordnung und den Vorgaben der Ausschreibung durch.
- 3.7.2 Die Einladungen an die beteiligten Vereine erfolgen durch die Ausrichter spätestens bis 14 Tage vor dem jeweiligen Turnier.
- 3.7.3 Die Ergebnisse werden, soweit möglich, direkt im HVV-Portal eingegeben. Ist dies nicht möglich, erfolgt die Ergebnismeldung direkt nach Turnierende an die spielleitende Stelle.
- 3.7.4 Am ersten Wochentag nach einem Spieltag im Meisterschaftswettbewerb sind die Turnierunterlagen per Post an die spielleitende Stelle zu senden.
- 3.7.5 Ausrichter von Turnieren im Meisterschaftswettbewerb, die bei kurzfristiger Absage einer Gastmannschaft zusätzlich qualifizierte Schiedsrichter organisieren, um das Turnier sportlich korrekt durchzuführen, können pro Schiedsrichter (1. und 2.) je Einsatz 5,00 EUR abrechnen (siehe Anhang 5a und 5b).
- 3.8 Strafen
- 3.8.1 Strafen werden gemäß der Strafordnung verhängt (SO Anlage 2).
- 3.8.2 Das Nicht-Antreten zu den Spieltagen wird nach Strafordnung A Ziffer 18.4 bestraft. Die Geldstrafen unterscheiden sich für die Wettbewerbe im Groß- und Kleinfeld und durch den Zeitpunkt der Absage.
- 3.8.3 Nichtantreten hat immer auch sportliche Sanktionen zur Folge.
- Wiederholtes Nicht-Antreten im ligabasierten Spielbetrieb bedeutet das Ausscheiden aus dem laufenden Wettbewerb.
  - Nicht-Antreten am letzten Ligaspieltag bedeutet das Ausscheiden aus dem laufenden Wettbewerb.
  - Nicht-Antreten bei einem Qualifikationsturnier (zur HM oder zum HJP) bedeutet das Ausscheiden aus dem Meisterschaftswettbewerb.

- 3.8.4 Nicht-Antreten in Fällen höherer Gewalt meldet die spielleitende Stelle dem\*der Vorsitzenden der Jugendkommission. Diese\*r trifft sodann eine schriftliche Entscheidung, ob eine Strafe zu verhängen ist oder nicht.
- 3.8.5 Mannschaften, die nicht an mindesten drei vorgeschriebenen und durchgeführten Turnieren/Spieltagen teilgenommen haben, verlieren den Nachweis für die Jugendarbeit nach SO Ziffer 7.4.
- 3.9 Teilnahmeberechtigung an Meisterschaftsturnieren
- 3.9.1 Für die HM und die HJP-Finalturniere sind maximal zwei Mannschaften eines Vereins teilnahmeberechtigt, wenn die Teilnehmerzahl 6 bis 9 Mannschaften beträgt. Bei 12 oder mehr Mannschaften sind maximal drei Mannschaften eines Vereins teilnahmeberechtigt.
- 3.9.2 Sollten sich darüber hinaus weitere Mannschaften eines Vereins über ein Qualifikationsturnier zur HM nominell qualifizieren, so können sie nicht daran teilnehmen. Jedoch führt dies zu einer automatischen Teilnahme am HJP.
- 3.10 Jugendspielgemeinschaften  
Unbeschadet der Bestimmungen zur Bildung von Spielgemeinschaften nach SO Anlage 4 können für den Jugendspielbetrieb Jugendspielgemeinschaften für einzelne oder mehrere Altersklassenmannschaften gebildet werden (siehe Anhang 4).

## **4 Spielrechte in Erwachsenenmannschaften**

- 4.1 Das Spielrecht von Jugendlichen in Erwachsenenmannschaften ist vereinsunabhängig vom Spielrecht in Jugendmannschaften.
- 4.2 Das grundsätzliche Spielrecht für Jugendliche in Erwachsenenmannschaften ist in SO Ziffer 8.3 geregelt.
- 4.3 Das Mehrfachspielrecht für Jugendliche ist in SO Ziffer 8.4 geregelt.
- 4.4 Statt der Regelung in SO Ziffer 8.4 kann ein Doppelspielrecht gemäß SO Ziffer 8.4.2 sowie Spielerlizenzordnung Teil B Ziffer 2 und Ziffer 4.8 beantragt werden.

## **Teil B Jugendspielordnung (Beach)**

### **1 Geltungsbereich**

- 1.1 Die JSpO enthält einheitliche und verbindliche Vorschriften für den Jugendspielbetrieb Beach auf Verbandsebene.
- 1.2 Die JSpO basiert auf den Bestimmungen der Beachordnungen des HVV und des DVV/dvj und ergänzt diese soweit nötig.

1.3 Bei Widersprüchen gelten die Bestimmungen der Beachordnungen des HVV und des DVV/dvj.

## **2 Zuständigkeiten**

2.1 Den Jugendbereich Beach regeln die Jugendkommission und die Beachkommission.

2.2 Die spielleitende Stelle ist der Beach-Jugendwart.

2.3 Die Modalitäten des Jugend-Beach-Spielverkehrs sind in den Durchführungsbestimmungen geregelt (Anlage C).